

CNFAT - Campeonato Nacional de Francoatirador

I - Condições de Participação

1. Poderão participar todos os praticantes, mediante inscrição numa Associação Promotora de Desporto.
2. Em algumas provas é obrigatório inscrever delegado a acompanhar.
3. Disciplina individual designado de Francoatirador.
4. RAFPR de acordo com a legislação em vigor.
5. BB's com gramagem máxima de 0,40.
6. O limite máximo de francoatiradores participantes por prova será de 10.
7. De prova para prova, não há substituição de francoatirador, mas podem-se inscrever nas provas que queiram.
8. É obrigatório conhecimento básico de navegação por carta militar.
9. É obrigatório RAFPR de ferolho.

II - Funcionamento e Tipos de provas

1. O CNFAT terá 2 tipos de provas:
 - a. Circuito de Tiro.
 - b. Prova de Campo.

QUADRO 1

PROVAS DE CIRCUITO DE TIRO

III - Módulo de Prova

1. Cada Francoatirador tem obrigatoriamente que inscrever um Delegado de prova.

2. Cada Francoatirador terá um cronómetro que contará o tempo total para a conclusão da prova que será de 2 horas.
3. Todos os francoatiradores sairão do mesmo local e terminarão no mesmo local.
4. Terão que percorrer e fazer tiro em 20 pistas de tiro.
5. As BB's serão contadas para um máximo de 100 por francoatirador.

IV - Pista de Tiro e Alvos

1. Das 20 pistas de tiro existentes, 10 serão com posição de tiro obrigatória e em cada uma delas terá um delegado inscrito.
2. Ao se instalar no Posto de Tiro, nenhuma parte da RAFPR pode ultrapassar a linha de inicial de pista de tiro.
3. É proibido entrar em qualquer altura nas pistas de tiro.
4. Cada Delegado supervisionará 2 pistas de tiro sorteadas anteriormente em grupos como: 1 e 2, 3 e 4 e assim sucessivamente.
5. Os delegados passarão maioritariamente o tempo nas pistas onde existe posição de tiro, sendo as outras monitorizadas através de binóculos.
6. Cada pista de tiro terá que ter todos os alvos para cada participante, identificados.
7. O circuito terá que ser feito pela numeração das pistas de forma crescente, não podendo alterar a mesma.
8. Os alvos terão zonas coloridas a atingir que identificam o tipo de pontuação.

V - Pontuação e Penalizações

1. Tempo de prova não gasto dará pontos e tempo excedido retirará pontos.
2. BB's restantes no final de prova darão pontos.
3. Marcas nos alvos darão e retirarão pontos consoante as zonas atingidas de acordo com cores.
4. Cada francoatirador só pode efectuar no máximo de 5 tiros por alvo, marcados.
5. Das 5 marcas só as melhores 3 serão pontuadas.
6. Caso as marcas 4 e 5 existam e sejam pontos a retirar serão considerados.
7. Zona atingida com marca 100% dentro, considera-se pontuação total.
8. Com marca igual ou superior a 50% dentro, considera-se metade da pontuação que a cor daria.
9. Com marca inferior a 50% dentro da zona, considera-se fora e não há lugar a pontuação, mas pode dar penalização.
10. Qualquer situação imprevista por ser dada como nula sem pontuação por parte dos juízes de prova.

11. No final da prova e em caso de empate de pontos, o desempate será feito recorrendo ao tempo gasto para efectuar a prova, ficando em vantagem o francoatirador com melhor tempo.

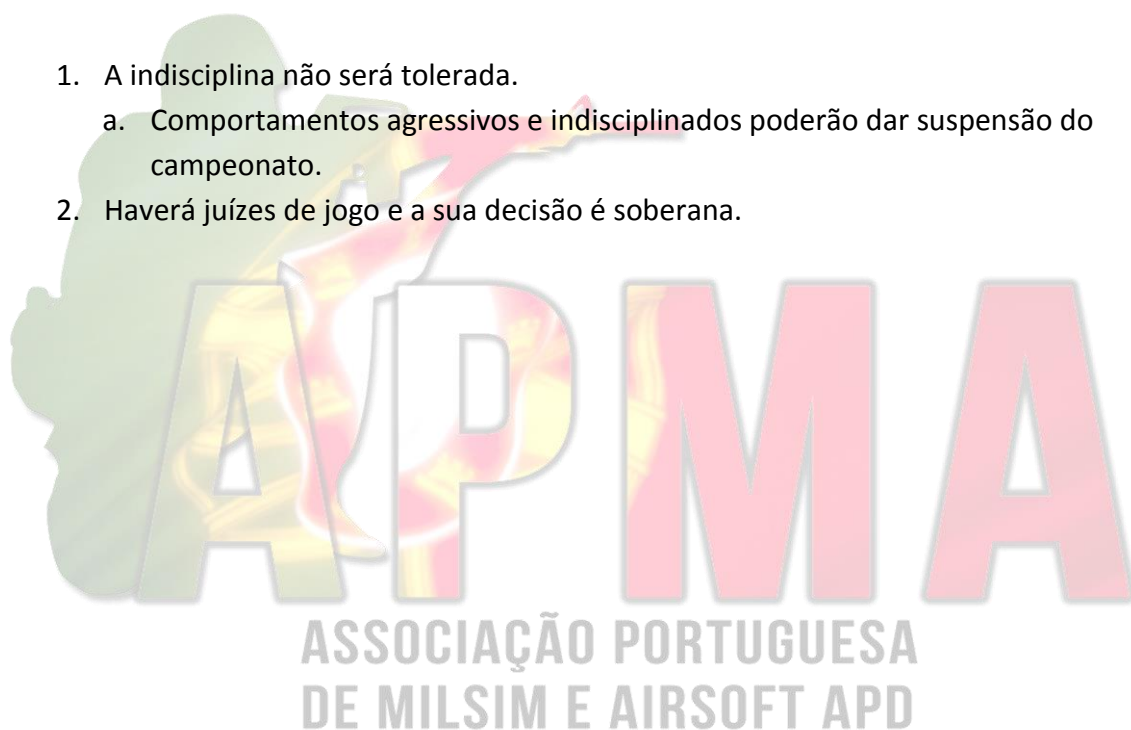
QUADRO 2

PROVAS DE CAMPO

BREVEMENTE.

VI - Disciplina

1. A indisciplina não será tolerada.
 - a. Comportamentos agressivos e indisciplinados poderão dar suspensão do campeonato.
2. Haverá juízes de jogo e a sua decisão é soberana.



Pela Comissão Organizadora do CNFAT

Nuno Onça

Presidente de Direcção